

O que acontece com o cérebro quando você joga videogame demais?

Divulgação / MF Press Global



DA REDAÇÃO

De acordo com estudos do NPD Group, uma empresa que realiza pesquisas de mercado global, 9 em cada 10 crianças jogam videogames. A popularidade dos aparelhos de games é notável desde a sua criação, não são raros os relatos de pessoas que passam horas em frente às telas dos jogos.

O problema é que muitos estudiosos acreditam que o excesso de games antes dos 21 ou 22 anos podem causar alterações no cérebro.

"Pesquisadores na China realizaram ressonância magnética no cérebro de 18 estudantes que passavam cerca de 10 horas por dia jogando e puderam perceber que eles

apresentavam menos massa cinzenta do que outras pessoas que passavam menos de duas horas por dia online", relata o neurocientista, phd e biólogo Dr. Fabiano de Abreu. De acordo com ele, na década de 90, os cientistas também alertavam para o risco de subdesenvolver regiões do cérebro que são responsáveis pelo comportamento, emoção e aprendizagem, já que os games estimulam a visão e o movimento.

No entanto, apesar das evidências científicas de possíveis prejuízos com o excesso de jogos, é difícil definir o limite entre a diversão e o vício. "Os jogos têm qualidades viciantes.

O nosso cérebro está programado para ansiar por gratificação instantânea, ritmo acelerado e imprevisibilidade. Todas essas características podem ser adquiridas no videogame", detalha o neurocientista.

Quando se afasta uma pessoa 'viciada em jogos' dos videogames, ela pode apresentar mudanças notáveis de comportamento como se fossem crises de abstinência, podendo chegar até a agressão. "Mas, nem tudo é ruim. Os videogames podem ajudar o cérebro de várias maneiras, como aprimorar a percepção visual, a capacidade de alternar entre tarefas e melhorar processamento de informações", defende o Dr. Fabiano de Abreu.

Para ele, o importante é encontrar um equilíbrio. "Os jogos promovem habilidades úteis, com certeza, mas, se exercidas excessivamente, também podem se tornar problemas. Afinal, quando as crianças ficam tão acostumadas a realizar multitarefas e processar grandes quantidades de informações simultaneamente, elas podem ter problemas para se concentrar em uma palestra em um ambiente de sala de aula", exemplifica o especialista.

Loterias



Acumulou - Concurso 2427

03 19 25 37 44 56



Acumulou - Concurso 5703

09 30 38 39 54



Acumulou - Concurso 2296

1ª SORTEIO
04 22 29 30 32 41

2ª SORTEIO
02 15 27 31 37 47



Acumulou - Concurso 1711

01 21 42 48 49 59 78



Acumulou - Concurso 2235

18 20 24 31 32 37 40

47 49 50 57 64 68 70

71 75 76 88 90 91

DATAS COMEMORATIVAS



Dia do Bandeirante
Dia Nacional da Alfabetização
Dia Mundial do Diabetes



Proclamação da República
Dia do Esporte Amador
Dia do Joalheiro
Dia Nacional da Umbanda



Dia Internacional da Tolerância
Dia Nacional dos Ostromizados
Dia do Não Fumar
Dia Nacional de Atenção à Dislexia
Dia Nacional da Amazônia Azul

FELIZ ANIVERSÁRIO



DIA 13

ANTONIO CARLOS GERALDO
GIANCARLOS PIGOZZI
GIOVANI PIGOZZI
JOSE MARTOS NUNES
JOSEFA FERREIRA FERRO
MARINO CASONI JUNIOR
MAURICIO SOBHE DIAZ
ROSANA MUCINHATI
ARANDA PACHECO
SANDRA MAGALI SOUZA RUGANI
VITORIA PICOLOTTI
WALDOMIRO MARQUES DE ALMEIDA NETO

DIA 14

ANA BEATRIZ DE OLIVEIRA SOUZA
EDIVALDO DE OLIVEIRA
EDUARDO DOS SANTOS
GLAUCIA BARBOSA
ISSAO KATANO
JULIANO RODRIGUES PEREIRA
PEDRO HENRIQUE MOLON

DIA 15

ALCIDES SORIANO
ALINE DA COSTA CESTARI
CLAUDIA MARQUES SIMINI
DALMECIO FERREIRA
IRENE ALVES VIEIRA NOBRE
JOSIELI DO NASCIMENTO BATISTA
MARLEY SOUZA GUERINO
MILTON RIBEIRO CARDOSO
MOACYR CRISTOFANE
PADRE CLAUDINEI A. LIMA
RAILDA PARRA BUENO
SAMARA L. DA CUNHA
TSUMIKO HINOUE

DIA 16

EDUARDO FERREIRA DE ABREU
FABIO JUNIOR PESSOA
JULIANA KOGA
MARCIO SILVA HENRIQUE
NEUSA LOURENSETTI BOCCHI
PABLO FABIAN AVILES CABRERA
PEDRO SUSSUMU KONDA