

**Jornal Regional/
Portal Regional
muito mais
digital**

Comercial e Redação:
(18) 99764-1912

Assinaturas:
(18) 99180-8742

E-mails:

jornalismo@portalregional.net.br
comercial@portalregional.net.br
atosoficiais@portalregional.net.br

Jornal Regional
DIGITAL

JOSÉ FERNANDO PEREIRA DOS SANTOS

CNPJ
15.763.376/0001-25

Inscr. Est.
292.119.846.111

Rua:
Cristina Pompilio Schmidt, Nº 42

Bairro:
Frei Moacir I

Representante em
São Paulo: Revesp

Diretor: José Fernando Pereira
dos Santos

Jornalista Responsável:
Leticia Bortoloti Pinheiro
(MTB 57474/SP)

Desafios da Educação na Era Moderna

EDSON FÁVERO*

A tendência é que o modelo de educação atual vá sistematicamente sendo substituído por metodologias que atraiam o interesse dos alunos, se aproximando do mundo digital ao qual eles pertencem. Alguns termos vão surgindo e exige atualização, como o termo GAMIFICAÇÃO que é o uso de mecânicas baseadas em jogos para engajar as pessoas, motivar ações, provocar desafios e resolver problemas.

Trata-se de uma metodologia que pode ser trabalhada nos diferentes níveis de escola-

ridade, de acordo com a necessidade. Um importante ponto a ser considerado na gamificação é o processo visual, já que a percepção visual, a imagem, é mais estimulante e consegue prender a atenção. Segundo a pedagoga Marta Gabriel: "Se captar e reter a atenção dos jovens já é tarefa desafiadora, conseguir seu engajamento nas atividades, torna-se o desafio ainda maior, uma vez que implica em motivar ao ponto de que ocorra uma ação em direção ao aprendizado". É essencial que a sala de aula se modernize, no entanto, não basta a simples troca do giz

por equipamentos eletrônicos sem que o professor saiba utilizá-los de maneira criativa e envolvente.

Segundo dados do Ministério da Educação (MEC, 2020) a média de idade dos professores de educação básica é de 38 anos. Já nos últimos anos do ensino fundamental a maior concentração está entre 40 e 50 anos, evidenciando que a linguagem dos professores está cada vez mais distante dos alunos. Os jovens da geração Z, com idade abaixo dos vinte anos, diferentemente dos mestres, nasceram conectados e possuem um método de apren-

dizado diferente, imediatistas e gostam de recompensas, sistema utilizado no ensino baseado em Gamificação.

Será que nossos professores estão realmente preparados para ensinar esse perfil de alunos ou precisarão se reinventarem. Não se trata de abandonar os conteúdos estabelecidos pelos guias curriculares, mas sim repensar as práticas pedagógicas, para garantir aprendizagem e a permanência dos alunos na escola.

***Professor**

▲ 18 ter



↓ 21°
↑ 29°

80%

Sol com muitas nuvens durante o dia. Períodos de nublado, com chuva a qualquer hora.



Madrugada



Manhã



Tarde



Noite